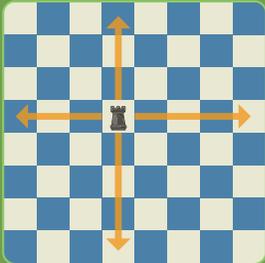


ChessKid

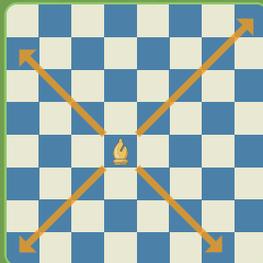
Comment bougent les pièces d'échecs

LA TOUR



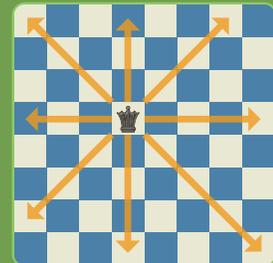
La tour peut se déplacer d'autant de cases qu'elle le souhaite vers la gauche ou la droite (horizontal), ou vers le haut et le bas (vertical), tant qu'elle n'est pas bloquée. La tour se déplace comme un signe "+".

LE FOU

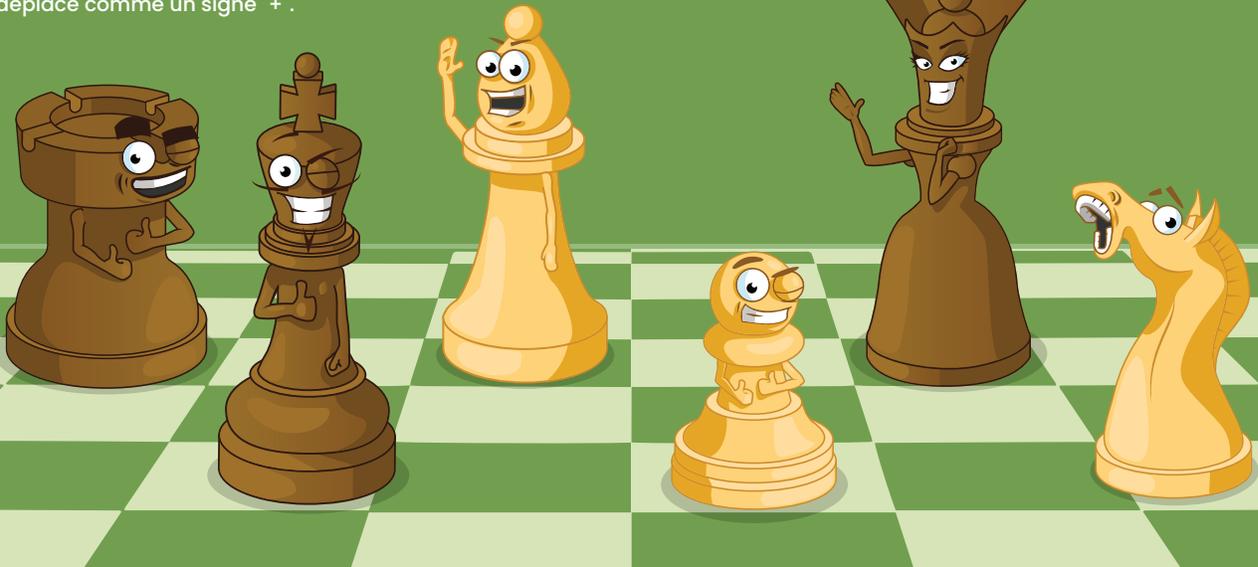


Le fou se déplace en diagonale, sur autant de cases qu'il le souhaite tant qu'il n'est pas bloqué par une autre pièce. Le fou se déplace comme la lettre "X".

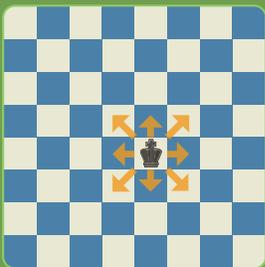
LE DAME



La dame se déplace sur autant de cases qu'elle veut, verticalement, horizontalement ou en diagonale. Elle combine les déplacements de la tour et du fou.



LE ROI



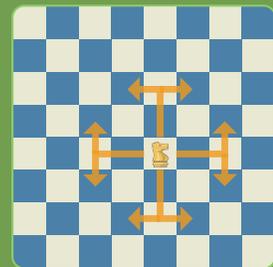
Le roi est une pièce lente. Il ne peut se déplacer (ou capturer) que d'une seule case dans n'importe quelle direction. Quand le roi est attaqué, il est en "échec". C'est la seule pièce qui ne peut pas être capturée.

LE PION



Pour son premier déplacement, le pion peut avancer tout droit d'une ou de deux cases. Si un pion a déjà été déplacé, il ne peut avancer que d'une seule case à la fois. Les pions capturent d'une case en diagonale.

LE CAVALIER



Le cavalier se déplace en forme de "L", deux cases dans une direction, puis une case dans l'autre direction. Les cavaliers sont les seules pièces qui peuvent sauter et attaquer par-dessus d'autres.

