



# Défi de Puzzles

## Guide du Coordinateur



### Matériel

#### Identifiants ChessKid

Créez un identifiant ChessKid pour chaque participant.

#### Clubs ChessKid

Créez un club ChessKid par section de puzzles (ex. K-6, 7-12) et ajoutez les identifiants dans le bon club.

#### Cartes de connexion

Imprimez et distribuez des cartes avec identifiants et mots de passe au début du défi.

#### Récompenses

Crayons, autocollants, rubans, médailles, trophées, certificats ou autres prix amusants.

#### Technologie / Équipement

Ordinateurs portables, accès Internet (Wi-Fi du lieu ou hotspot personnel), système audio ou micro, projecteur + câbles d'alimentation + câble HDMI, multiprises.



### Instructions pour les Participants

Apportez votre propre ordinateur portable, tablette ou téléphone avec Wi-Fi ou données mobiles.

Téléchargez l'application ChessKid (pour téléphones ou tablettes) avant l'événement.

Déconnectez-vous de tout compte ChessKid existant.

Vous recevrez un identifiant temporaire lors de l'événement — ne vous connectez pas et ne commencez pas avant les instructions.

Une fois autorisé, connectez-vous et allez dans la section Puzzles.

Le défi est une course de 10 minutes pour obtenir le meilleur classement puzzle !



### Admin

Avant le Défi

- ★ Créez les identifiants ChessKid pour tous les participants.
- ★ Décidez des sections (si nécessaire) et créez des clubs pour chacune.
- ★ Ajoutez les identifiants dans le bon club.
- ★ Imprimez et préparez les cartes de connexion (ne les distribuez pas encore).
- ★ Installez les ordinateurs portables et vérifiez la connexion Wi-Fi.
- ★ Connectez-vous en tant qu'admin ChessKid et vérifiez les classements des clubs.
- ★ Testez et préparez le projecteur si vous en utilisez un.



### Admin

Pendant le Défi

- ★ **Dites aux participants de :**
  - Se déconnecter de leurs comptes personnels.
  - Se connecter avec l'identifiant temporaire
  - Attendre avant de commencer (section Puzzle)
- ★ **Expliquez clairement les règles :**
  - Gardez votre carte de connexion pour vérification.
  - Le défi est chronométré : 10 minutes pour résoudre le plus de puzzles possible.
  - Arrêtez immédiatement quand le temps est écoulé
- ★ **Lancez le défi.**
- ★ **Surveillez et projetez les classements (actualisez régulièrement).**
- ★ **Annoncez le temps restant à 5, 3 et 1 minute.**
- ★ **Arrêtez le défi et assurez-vous que tous les joueurs s'arrêtent.**
- ★ **Actualisez et enregistrez les classements finaux (photo ou capture d'écran).**
- ★ **Remettez les prix !**



### Conseils

- ★ Ayez des assistants prêts pour l'aide technique ou les connexions.
- ★ Ouvrez plusieurs onglets si vous gérez plusieurs clubs.
- ★ Encouragez l'esprit sportif et le plaisir !

