



Reto de Táctica

Guía del Coordinador



Materiales

★ Usuarios de ChessKid

Crear usuarios de ChessKid para cada uno de los participantes.

★ Clubes de ChessKid

Crear un club en ChessKid club para cada sección (ej: K-6, 7-12) y añadir los nombres de usuario a cada club.

★ Tarjetas de inicio de sesión

Imprima y distribuya las tarjetas de inicio de sesión con los nombres de usuario y contraseñas al comienzo del desafío.

★ Premios

Lápices, pegatinas, medallas, trofeos, certificados u otras recompensas.

★ Tecnología / Pantalla

Ordenadores portátiles, acceso a Internet, micrófono, proyector + cables de alimentación + cable HDMI, cables alargadores/regletas.



Instrucciones para los Participantes

★ Traiga su dispositivo (tableta, teléfono, portátil) con conexión Wi-Fi o datos.

★ Descargue la aplicación ChessKid (para teléfonos o tabletas) antes del evento.

★ Cierre sesión en cualquier cuenta ChessKid existente.

★ Recibirás un inicio de sesión único en el evento; no inicies sesión ni empieces hasta que se te indique.

★ Una vez que se te indique, inicia sesión y ve a la sección de Problemas.

★ ¡El reto consiste en conseguir en 10 min la puntuación más alta en los problemas!



Pasos administrativos

Antes del reto

- ★ Crear nombres de usuario de ChessKid para todos los participantes.
- ★ Decida las secciones (si es necesario) y cree clubes para cada una.
- ★ Añada los usuarios al club correspondiente.
- ★ Imprima y prepare las tarjetas de inicio de sesión (no las distribuya todavía).
- ★ Configure los ordenadores y asegúrese de que haya conexión Wi-Fi.
- ★ Inicie sesión en ChessKid y compruebe las clasificaciones de los clubes.
- ★ Si necesita, pruebe y configure el proyector.



Pasos administrativos

Durante el reto

- ★ **Indique a los participantes que:**
 - Cerrar sesión de los usuarios de ChessKid.
 - Iniciar sesión con el nuevo usuario de ChessKid.
 - Ir a la sección de Problemas pero no iniciar.
- ★ **Explique las reglas claramente:**
 - Conserve su tarjeta de inicio de sesión.
 - El reto tiene tiempo límite: 10 minutos para resolver todos los problemas posibles.
 - Deténgase cuando el tiempo acabe.
- ★ **Comience el reto.**
- ★ **Supervise y proyecte la clasificación (actualizada periódicamente).**
- ★ **Anuncie el tiempo restante cuando quedan 5, 3 y 1 minuto.**
- ★ **Termine el reto y asegúrese de que todos los jugadores se detengan.**
- ★ **Actualice y documente la tabla de clasificación final (foto o captura).**
- ★ **¡Entrega de premios!**



Tips

- ★ Tener cerca ayudantes en cuestiones técnicas.
- ★ Abrir varias pestañas de navegador para gestionar varios clubes.
- ★ ¡Fomente el espíritu Deportivo y la diversión!

