



Campamento de Verano: Misión Secreta ¡Batalla de Bots! #4

NOMBRE CLAVE: LOS ARCHIVOS DE BOTS

Cada agente debe demostrar que puede ser más astuto que sus oponentes. En ChessKid le esperan tres oponentes misteriosos, y cada uno juega de manera diferente. ¿Podrá descubrir sus secretos y superarlos a todos?



Instrucciones

Elija 3 bots de ChessKid. Puede probar Qwerty, Fun Judit (¡llamado así en honor a la legendaria GM Judit Polgar!), Pet Bots o incluso el pequeño Gotham. Un verdadero agente secreto confía en sus instintos, ¡así que no se permiten pistas!

Desafío extra



Después de cada partida, presente su **informe oficial** sobre el bot. ¿Fueron astutos? ¿Defensivos? ¿Demasiado confiados? Clasifique a sus oponentes del más fácil al más difícil. ¡Un buen agente siempre analiza la misión después de cada una!



Consejo de ChessKid

Los mejores agentes toman notas detalladas. Use una libreta o una pizarra para llevar un registro de sus batallas de bots.

Consejo para padres



Elija un bot y compare sus notas con las de su hijo/a.

